

# Vind en KidSmart børnepc til jeres dagsinstitution

Alle daginstitutioner i Brønderslev kommune med børn i 3-6 års alderen kan deltage i konkurrencen om at få en KidSmart PC ud i netop jeres institution

I vinder en KidSmart pc, som I må have stående i institutionen og bruge som jeres egen, derudover vil biblioteket levere inspirerende læringspil, nyhedsbreve samt opfølgning på arbejdet med pc'en.

I vil desuden indgå i et netværk, hvor der vil blive afholdt temadage om børns digitale læring

## Projektets formål:

KidSmart projektet sigter efter at:

- Forbedre børns informationskompetencer og begrebsdannelse
- Bidrage til inklusion og socialt samvær
- Inddrage forældre i børns læring og aktiviteter
- Bidrage til at gøre børnebiblioteker til en attraktiv besøgsdestination for familier
- Udbygge samarbejdet mellem daginstitutionerne og Brønderslev Bibliotek

## KidSmart pc'en:

KidSmart pc'en består af en klassisk computer med skærm, tastatur og mus, pakket ind i en børnevenlig kasse. Der er plads til 2-3 børn på bænken og alt det sarte elektronik er gemt af vejen i et aflåst skab.





### Betingelserne for at være med er som følger:

- I skal som daginstitution begrunde, hvorfor det netop er jer, der skal have en af de flotte KidSmart pc'ere til jeres institution

### Ansøgningen skal indeholde:

- En beskrivelse af, hvordan I vil bruge pc'en til arbejdet med læreplaner og som en del af Brønderslev Kommunes strategi for IT og læring på daginstitutionsområdet – altså hvordan I vil arbejde med IT og læring ud fra KidSmart projektets formål
- Desuden skal to medarbejdere fra jeres institution være VIP ambassadører for projektet og løbende deltage i temadage og lave dokumentation/evaluering af projektet
- Sidste frist for ansøgning er fredag d. 21. juni 2013 kl. 13.00, ansøgningen mailes til [Louise.Eltved.Krogsgaard@99454545.dk](mailto:Louise.Eltved.Krogsgaard@99454545.dk)
- Projektet sker i samarbejde med Brønderslev Kommune og daginstitutionschef Jørn Godsk Jørgensen vil være med i udvælgelsen af de 10 heldige daginstitutioner

I er naturligvis meget velkomne til at kontakte Brønderslev Bibliotek hvis I har spørgsmål til projektet.

Biblioteket er projektansvarlig og står med det overordnede ansvar for projektet, men det er væsentligt, at arbejdet er forankret i den enkelte institution. Projektet løber over 2 år, hvorefter der skal være en samlet evaluering fra alle de deltagende institutioner.

Biblioteket hjælper med opsætning og vedligeholdelse af KidSmart pc'en og leverer nye spil samt inspiration til arbejdet med KidSmart pc'en.

KidSmarte hilsner fra  
Louise Eltved Krogsgaard & Stine Marcussen



P.N. Jensens Plads 5, 9700 Brønderslev  
Tlf. 99 45 47 47

[www.bronderslevbib.dk](http://www.bronderslevbib.dk)



## **Bilag:**

### **Strategi for IT og læring på dagtilbudsområdet:**

Dagtilbudsområdet ser IT som et værktøj til lærings- og dannelsesprocesser i dagtilbuddene. IT-værktøjerne er egnede til mange ting, blandt andet til at skabe inkluderende læringsmiljøer og til sproglig udvikling.

IT er en ny og mere nutidig læringsstil som er motiverende for mange børn. Dagtilbudsområdet tror på at det at være klar til skolestart, i fremtiden indebærer en vis fortrolighed med forskelligt IT-udstyr. Holdningen er at IT ikke skal erstatte andre pædagogiske redskaber, men supplere det igangværende udviklingsarbejde i dagtilbuddene.

Når IT skal implementeres, som et pædagogisk redskab, er det i første omgang et tilbud til engagerede og interesserede dagtilbud. Lysten og modet skal være hos pædagogerne. IT er et værktøj – et pædagogisk redskab og ikke et mål i sig selv.

Ude i dagtilbuddene skal personale undersøge udstyret sammen og børn og voksne skal lære og undersøge sammen.

Holdninger og etik omkring brugen af IT skal efterhånden formuleres eller diskuteres ud fra en erfaringsdannelse.

### **Kulturstyrelsen og IBMs fokusområder for KidSmart pc'en:**

- Styrkelse af tosprogede børns sprogkompetencer
- Styrkelse af børns informationskompetencer
- Styrkelse af børns individuelle evne til at tilegne sig sprog og matematiske færdigheder
- KidSmart-computere som et middel til at bygge bro mellem børnehave og skole
- KidSmart-computere som et middel til at styrke børns sociale relationer
- KidSmart-computeres funktion i forhold til at nå og fastholde nye brugergrupper i børnebiblioteket